

"Sudeki" Fact Sheet

Titolo:	"Sudeki™"
Editore:	Microsoft® Game Studios
Sviluppatore:	Climax
Formato:	DVD per il sistema di videogiochi Xbox®
Disponibilità:	TBD

Informazioni sul prodotto:

Una potente maga, un capace pistolero, un veloce spadaccino e un'abile cacciatrice: quattro eroi devono varcare i limiti del mondo noto e affrontare un viaggio nell'oscurità. Sudeki espande i limiti di ciò che si intende comunemente con RPG: mondi più grandi, eroi più potenti, eroine più sexy, tutti coinvolti in frenetici combattimenti nello stile cinematografico di Hong Kong. E tutto ciò è possibile soltanto su Xbox.

Ambientato in un mondo dominato dall'inganno, Sudeki catapulta i quattro protagonisti in un'avventura fatta di tradimenti, combattimenti che sfidano le leggi fisiche e incredibili magie. Ognuno può contare soltanto su sé stesso. Mai fidarsi di nessuno. Nessuno dev'essere risparmiato.

Caratteristiche

principali:

- **Combattimenti real-time in stile cinematografico.** "Sudeki" è caratterizzato da combattimenti con decine di mosse, proiettili che sibilano in slow-motion, formule magiche che scuotono il suolo e centinaia di furenti mischie e potenti armi.
- **Legioni di nemici.** Il giocatore deve affrontare oltre un'ottantina di nemici, dagli Accursed Undead a gigantesche fortezze da battaglia.
- **Potenti ed esclusivi alleati.** Possibilità di andare in battaglia con un team di quattro fieri eroi: una splendida e letale maga, un abile pistolero, un potente guerriero e una cacciatrice capace di mutare forma. Il giocatore ha

anche la possibilità di lanciare mortali attacchi di massa in cui i vari personaggi uniscono le rispettive forze per sbaragliare legioni di mortali nemici.

- **Possibilità di forgiare i propri eroi.** Il giocatore può accrescere le capacità del proprio personaggio, le sue conoscenze delle formule magiche, le sue dotazioni di armi e le sue abilità.
- **Immensi mondi da esplorare e sottomettere.** "Sudeki" propone centinaia di personaggi, scaltri nemici, improvvise svolte della trama e pericoli in costante agguato.
- **Una grafica sbalorditiva.** Un motore grafico di nuova generazione creato su misura per Xbox, caratterizzato da dettagliate animazioni facciali, bump-mapping, illuminazioni complesse e incredibili gradazioni.

Informazioni sullo sviluppatore:

Climax è stata fondata da Karl Jeffery nel 1988 e si è affermata come uno dei principali sviluppatori di software interattivo del mondo. Negli ultimi 12 anni Climax ha sviluppato numerosi videogiochi di successo come le versioni per PlayStation di "Theme Park World", "Populous: The Beginning" e "Diablo", offrendo sempre esperienze di gioco di alto livello sia nei prodotti originali sia nei porting di piattaforma.

Le informazioni contenute nel presente documento si riferiscono alla versione in anteprima di un prodotto che potrebbe subire sostanziali modifiche prima del rilascio commerciale. Le informazioni potrebbero perciò non descrivere accuratamente il prodotto al momento del rilascio commerciale. Il presente documento ha esclusivamente scopi informativi e Microsoft non rilascia alcuna garanzia, espressa o implicita, relativamente al presente documento o alle informazioni in esso contenute.

Microsoft, Sudeki e Xbox sono marchi registrati o marchi di Microsoft Corp. negli Stati Uniti e/o in altri Paesi. I nomi delle società e dei prodotti effettivi citati in questa sede possono essere marchi dei rispettivi proprietari.